



Filles et garçons sur le chemin de l'égalité dès le plus jeune âge

Généralités:

Sur les temps scolaires, péri et extrascolaires, Artemisia propose des animations pour développer une culture de l'égalité entre les filles et les garçons par le jeu, la démarche scientifique, les débats et la production culturelle. Ponctuelles ou régulières, ces animations permettent aux enfants et aux adolescents, de déconstruire les stéréotypes, de prévenir les violences, favoriser l'esprit critique et de co-construire des solutions de « mieux vivre ensemble ».

Artemisia a conçu des interventions clés-en-main, mais peut également élaborer et définir un projet unique et adapté à la réalité et aux besoins de votre structure avec les équipes éducatives, en lien avec les programmes d'éducation civique et morale, les valeurs de citoyenneté et le projet éducatif de votre structure.



Exposition réalisée par les enfants de l'ALSH de Lauzerville,

CINQ ENJEUX CLÉS POUR AGIR

Favoriser l'épanouissement

de tous et toutes dans sa liberté de choix

Déconstruire le sexisme

qui enferment les enfants et les jeunes dans des rôles contraignants et limitent leur liberté d'agir

Élargir le champ des possibles

des filles et des garçons afin de développer leurs aptitudes sans limite

Favoriser le bien-être et la confiance en soi

de tous et toutes

Co-construire des solutions de "mieux vivre ensemble"

en favorisant le respect de l'autre et en luttant contre les violences



Public visé :

de la petite section au lycée, de 3 à 18 ans



Durée :

à définir avec l'équipe encadrante ou au choix parmi les formules clés en main ci-dessous



Cadre:

établissement scolaire, CLAE, ALAE, centre de loisirs ou séjour vacances



Animation:

1 médiatrice ou médiateur scientifique par demi-classe ou 12 enfants maximum (intervention possible de plusieurs médiatrices et médiateurs).



COMMENT SE DÉROULENT NOS ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES? (actions ponctuelles ou mini stage)

Préparation :

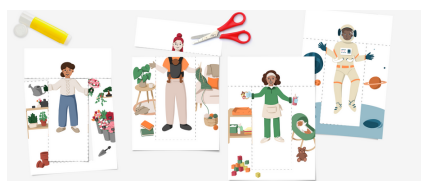
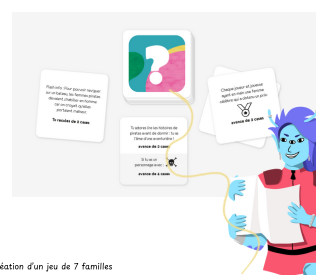
pour chaque projet, un thème et un déroulé pédagogique est co-défini avec les équipes pédagogiques des établissements

Méthodes pédagogiques:

la découverte de la thématique se fait par l'expérimentation ludique d'un des jeux de la malle pédagogique « Egalité en jeux » conçus par notre association (plus d'information en cliquant [ici](#)) qui suscitent les questionnements préalables à la réflexion et l'appropriation des connaissances.

Participation active des enfants et des jeunes

sur le principe de l'éducation populaire et de la pédagogie active, les enfants et les jeunes, dans un cadre d'échanges et de débats respectueux sont amenés à construire par eux mêmes les savoirs.



Générateur de personnages



Élaboration d'un livre

Création d'un jeu de 7 familles



Présentation de l'exposition interactive
des élèves de l'école Léo Lagrange, Toulouse

Réalisation ou Valorisation (pour les formules complètes, cf. page suivante)

pour conclure les séances et laisser une trace ou servir de support à la poursuite d'une séquence pédagogique, une production culturelle (exposition, bande-dessinée) sera réalisée par les enfants et pourra être communiquée aux autres classes ou groupes ainsi qu'aux familles.

Bilan

possible à la fin de l'animation avec l'équipe pédagogique.

			Découverte		Complète
		Objectifs pédagogiques	Contenu pédagogique		
Méli-mélo de l'égalité	3-11 ans (modulable selon l'âge et besoin des groupes)	- Sensibiliser à la pluralité des modèles familiaux - Identifier les inégalités et stéréotypes sexistes dans les activités de loisirs et du quotidien.	Création d'un personnage et de familles plurielles qui tordent le coup aux idées reçues durée : 2 heures	Conception d'un album illustré et/ou d'un jeu des 7 familles durée : 2 ou 4 heures	Conception d'un album illustré, d'un jeu des 7 familles et d'une exposition photographique qui tordent le coup aux clichés sexistes durée: 10 heures
“Elle était une fois... des femmes qui ont écrit l’Histoire”	10-18 ans (modulable selon l'âge et besoin des groupes)	- Déconstruire les stéréotypes et multiples discriminations liées au sexe, à l'origine, à l'orientation sexuelle, au handicap, etc. - Valoriser et visibiliser les parcours extraordinaires des femmes d'hier et d'aujourd'hui	Découverte du parcours de 30 femmes inspirantes et reconnues pour leurs exploits sportifs, scientifiques, politiques, artistiques ou encore militant autour d'un jeu de plateau durée: 2 heures		Conception d’une bande dessinée et d'une exposition autour des femmes inspirantes dans le monde durée: 10 heures
“Sociologue en herbe”	8-12 ans (modulable selon l'âge et besoin des groupes)	- Identifier les inégalités femmes-hommes dans son quotidien et son espace proche - S’initier à la démarche scientifique de l'enquête sociologique - Formuler des propositions citoyennes			Mise en oeuvre d'une enquête sociologique et d'une marche exploratoire dans son école et son quartier et création d'une exposition autour de l'impact du genre dans l'espace durée: 10 heures
“Egalisport”	9-15 ans (modulable selon l'âge et besoin des groupes)	- Identifier les inégalités femmes-hommes dans le sport - Prévenir les violences et harcèlements sexistes et sexuels dans le sport - encourager la pratique sportive des filles et la mixité dans le sport	Jeu de piste qui propose une série d'énigmes, de défis sportifs et de quizz qui conduit les participants et participantes d'un endroit à l'autre du terrain à la recherche de footballeuses célèbres . durée : 3 heures		Conception d'un podcast autour de l'égalité et de la mixité dans le sport durée: 10 heures